

Lorenzo Alberto de Figueiredo Aragão

Desenvolvedor Full Stack & Inteligência Artificial

Santarém
Brasil

☎ (93) 99185-3287

✉ lorenzoalberto02@gmail.com

🌐 lorenzoalberto.dev.br

in [lorenzo-alberto-3bb332243](https://www.linkedin.com/in/lorenzo-alberto-3bb332243)

🗣️ [narrazi](#)

Resumo Profissional

Experiência no desenvolvimento de plataformas e ferramentas de apoio à tomada de decisão baseadas em dados, incluindo organização de bases de dados, processos ETL e construção de visualizações interativas para exploração de indicadores.

Principais Competências

Desenvolvimento Web	Experiência em desenvolvimento de aplicações web utilizando React, Next.js, Node.js e integração entre front-end e back-end.
Visualização de Dados	Criação de dashboards e interfaces interativas para exploração de dados institucionais e indicadores.
Integração de Dados	Experiência em processos ETL, organização de bases de dados e integração de diferentes fontes de dados utilizando Python e SQL.
Projetos Científicos	Participação em projetos de pesquisa envolvendo modelagem computacional, visão computacional e análise de dados em ambiente acadêmico.
Documentação Técnica	Experiência na organização e documentação de sistemas e dados para uso por diferentes perfis de usuários e pesquisadores.

Experiência Profissional

Jan 2026 – Atual	Desenvolvedor Full Stack Pleno , <i>Cartório do 1º Ofício de Notas e Registro de Imóveis, Santarém</i> <ul style="list-style-type: none">○ Desenvolvimento de funcionalidades full stack utilizando TypeScript, Node.js, Next.js e React.○ Criação e integração de APIs e regras de negócio para sistemas internos.○ Versionamento e fluxo de trabalho com Git seguindo boas práticas de engenharia de software.○ Containerização e padronização de ambientes utilizando Docker.○ Modelagem e manipulação de dados utilizando MySQL.○ Participação em melhorias contínuas e evolução de sistemas internos.
Fev 2025 – Fev 2026	Bolsista de Análise de Dados e BI , <i>UFOPA – Universidade Federal do Oeste do Pará, Santarém</i> <ul style="list-style-type: none">○ Desenvolvimento de processos ETL e análise de dados institucionais utilizando Python e SQL.○ Criação de dashboards e visualizações interativas para exploração de indicadores acadêmicos.○ Integração de diferentes bases de dados institucionais para construção de painéis analíticos.○ Apoio na estruturação e padronização de dados utilizados na plataforma de inteligência de dados da universidade.
Ago 2025 – Nov 2025	Desenvolvedor Flutter para Aplicação com IA , <i>RioHacks, Santarém</i> <ul style="list-style-type: none">○ Desenvolvimento de aplicativo mobile para turismo e marketplace utilizando Flutter e Dart.○ Implementação de funcionalidades e evolução contínua do produto.○ Integração de IA conversacional para comunicação natural com usuários.
Out 2025 – Nov 2025	Desenvolvedor React Native , <i>RioHacks, Santarém</i> <ul style="list-style-type: none">○ Desenvolvimento de aplicativo mobile para gestão financeira pessoal.○ Construção de interfaces responsivas com React Native e Expo.○ Integração com Firebase e otimização de desempenho.

- Mai 2024 – Dez 2024 **Programador Python, BeMaker360, Santarém**
- Desenvolvimento de algoritmos de visão computacional utilizando OpenCV.
 - Integração de software com hardware Arduino.
 - Análise de dados de clientes e vendas para suporte à decisão.

Pesquisa & Extensão

- Ago 2023 – Dez 2024 **Desenvolvedor NetLogo (Projeto ECOSYS), Universidade Federal do Oeste do Pará (UFOPA), Santarém**
- Desenvolvimento de modelos computacionais em NetLogo para o sistema *ECOSYS: Simulador de Ecossistemas de Inovação*.
 - Implementação de simulações baseadas em fluxos de conhecimento entre agentes, representando interações e processos de difusão de conhecimento em comunidades organizacionais.
 - Apoio na estruturação do sistema e documentação técnica da plataforma.
 - Colaboração em projeto interdisciplinar envolvendo pesquisa em ecossistemas de inovação e modelagem computacional.
- Set 2021 – Ago 2022 **Bolsista Desenvolvedor Python – Visão Computacional, Universidade Federal do Oeste do Pará (UFOPA), Santarém**
- Desenvolvimento de sistema computacional para auxiliar o processo de ensino e aprendizagem de pessoas com deficiência visual.
 - Implementação de solução baseada em Python utilizando OpenCV e TensorFlow.
 - Desenvolvimento de modelo capaz de transcrever documentos em Braille para linguagem natural (Português brasileiro).
 - Implementação de etapas de pré-processamento de imagens, segmentação e detecção de células Braille.
 - Projeto reconhecido com **Menção Honrosa** pela relevância da pesquisa.

Formação Acadêmica

- 2020 – Atual **Bacharelado em Ciência da Computação, Universidade Federal do Oeste do Pará (UFOPA), Santarém**
- Previsão de conclusão: junho de 2026. A conclusão foi postergada devido a instabilidades recentes nos sistemas acadêmicos institucionais da universidade, com regularização administrativa prevista para o primeiro semestre de 2026.

Competências Técnicas

- | | |
|-----------------------|--|
| Linguagens | Python, JavaScript, TypeScript, Dart, Node.js, SQL |
| Front-end | React, Next.js |
| Visualização de Dados | Dashboards, análise e exploração de dados |
| Mobile | Flutter, React Native, Expo |
| IA & Dados | OpenCV, NLP, Dialogflow CX, TensorFlow, LangChain |
| Outros | Git, Docker, Linux, Google Cloud, N8N, Streamlit |

Certificações

- | | |
|------------|---|
| Python | Python Impressionador (122h) – Hashtag Treinamentos (2025) |
| JavaScript | JavaScript Impressionador (170h) – Hashtag Treinamentos (2025) |
| IA | Agentes de IA com Python (OpenAI/Langchain) – Hashtag Treinamentos (2025) |
| Web | Desenvolvimento Web com Python (Flask e Django) – Hashtag Treinamentos (2025) |